

# Je veux devenir...

## Professeur.e d'informatique

### MASTER MÉTIERS DE L'ENSEIGNEMENT, DE L'ÉDUCATION ET DE LA FORMATION

Mention **Second degré**

#### Parcours **Numérique et sciences informatiques**



©Emmanuel Grimault

#### Objectifs de la formation

Le master MEEF numérique et sciences informatiques (NSI) est un parcours professionnalisant qui vise l'acquisition des compétences scientifiques, technologiques et professionnelles nécessaires pour enseigner l'informatique.

#### Organisation de la formation

- ▶ **Formation disciplinaire, pour acquérir les connaissances à enseigner.**
  - . Apports scientifiques et technologiques
- ▶ **Formation professionnelle, pour acquérir les connaissances pour enseigner.**
  - . Didactique, Ingénierie pédagogique et TICE
  - . Stages en établissement
- ▶ **Préparation au concours, pour acquérir les méthodes pour réussir.**
  - . Apports méthodologiques
  - . Ecrits blancs et oraux d'entraînement

#### Conditions d'admission

##### Master 1

L'accès au master MEEF Numérique et Sciences Informatiques se fait par dossier.

Pour suivre la formation, il faut être à minima titulaire d'une licence (ou équivalent bac+3) dans le domaine de l'informatique.

#### Inscriptions

Dépôt des candidatures en ligne sur la plateforme **Mon Master**

<https://www.monmaster.gouv.fr/>

du 26 février au 24 mars 2024

#### Contrôle des connaissances

Les évaluations et validations se déroulent conjointement par un contrôle en cours de formation et par des épreuves terminales (partiels au premier et au second semestre).



©Communication Inspé

## Organisation pédagogique de la formation

### Master 1

#### Semestre 7 : 226 h - 30 ects

Intitulé	Heures	ECTS
Stratégies d'enseignement et d'apprentissage 1	76	9
Savoirs pour construire une pratique réflexive 1	24	5
L'innovation pédagogique et l'engagement professionnel 1a	16	2
L'innovation pédagogique et l'engagement professionnel 1b	14	2
Savoirs pour enseigner l'informatique 1	96	12

#### Semestre 8 : 224 h - 30 ects

Intitulé	Heures	ECTS
Stratégies d'enseignement et d'apprentissage 2	84	9
Savoirs pour construire une pratique réflexive 2	24	5
L'innovation pédagogique et l'engagement professionnel 2a	16	2
L'innovation pédagogique et l'engagement professionnel 2b	12	2
Maîtriser une LVE 1	24	2
Savoirs pour enseigner l'informatique 2	64	10

### Master 2

#### Semestre 9 : 198 h - 30 ects

Intitulé	Heures	ECTS
Stratégies d'enseignement et d'apprentissage 3	72	10
Savoirs pour construire une pratique réflexive 3	24	5
L'innovation pédagogique et l'engagement professionnel 3	18	3
Maîtriser une LVE 2*	24	2
Savoirs pour enseigner l'informatique 3	60	10

#### Semestre 10 : 152 h - 30 ects

Intitulé	Heures	ECTS
Stratégies d'enseignement et d'apprentissage 4*	52	11
Savoirs pour construire une pratique réflexive 4*	12	7
L'innovation pédagogique et l'engagement professionnel 4	16	2
Savoirs pour enseigner l'informatique 4	72	10

\* UE ou matière non compensable

## Lieux de formation

### Formation en présentiel

- Inspé Toulouse Occitanie-Pyrénées  
Site Toulouse Saint-Agne  
56 avenue de l'U.R.S.S  
31078 Toulouse cedex 4

## Débouchés - Poursuite d'études

Enseignant.e en informatique.

## Responsables du parcours

Nadine JESSEL  
Hervé LUGA  
Josiane MOTHE

## Secrétariat

Camille RODRIGUEZ  
+33 (0)5 62 25 20 45  
inspe.mention2-saintagne@univ-tlse2.fr

## Scolarité

+33 (0)5 62 25 20 09  
inspe.scolarite@univ-tlse2.fr

## Stages

Plusieurs stages sont réalisés en lycée général.

**Master 1** - Six semaines de Stage d'Observation et de Pratique accompagnée (2 périodes de 3 semaines chacune).

**Master 2** - Un stage filé, deux jours par semaine (Stage de Pratique Accompagnée ou Stage de Contractuel Alternant).

## Mémoire de recherche

Le parcours donne lieu à la rédaction d'un mémoire et à une soutenance orale.

Le mémoire participe à la construction du projet professionnel. Différentes possibilités d'ancrages théoriques sont proposées aux étudiants qui effectuent un choix.