

# Centre de Ressources Foix

## Jeux / Localisation : Salle de lecture Espace jeux



**Mathador flash, l'univers des chiffres** : jeu mathématique de 7 à 77

ans.

Auteur(s): jeu créé par Eric Trouillot

Edition : Besançon : CRDP de Franche-Comté, Scéren, 2010

ISBN: 2-84093-206-7



**Qwirkle cubes** : Impronomçable mais inoubliable !

Auteur : Susan McKinley Ross

Edition : Ludres : Iello, copyright 2013



**6 qui prend !**

Auteur : Wolfgang Kramer

Edition : Dietzenbach:

Wimereux: Amigo Spiel, Gigamic, [2012]



**Quelle heure est-il ?**

Auteur : Reinhard Staupe

Edition : Wimereux : Gigamic, copyright [2012]



**Droite ou gauche ? Le jeu pour apprendre à s'orienter**

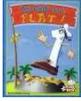
Auteur : Reinhard Staupe

Edition : Wimereux : Gigamic, copyright [2012]



**Gyges**

Edition : Wimereux : Gigamic, copyright 2011



### **Les pieds dans le plat !**

Auteur : Reinhard Staupe

Edition: Wimereux : Gigamic, copyright [2011]



### **Allumez les enigmes : 50 devinettes pour jouer avec le feu**

Edition: Wimereux: Gigamic, copyright 2011



### **Tecap ? Classic : jeu de construction en bois**

Edition: Saint-Germain-en-montagne: Jeujura, copyright [2011]



### **Mathable**

Edition: Wooky entertainment: cop. 2010



### **Tricoda**

Auteur(s): Alex Randolph

Edition : Zeevolde : King International, copyright 2010



### **Quixo**

Auteur(s):Thierry Chapeau

Edition:Wimereux: Gigamic, copyright 2010



### **Bazar bizarre**

Auteur(s):Jacques Zeimet

Edition : Wimereux : Gigamic, 2010



### **Cir Kis : Le jeu des cercles et des étoiles**

Edition:Vincennes : Winning Moves France, copyright 2009



### **Abalone Deluxe**

Edition:Palaiseau: Carrom Art S.A.R.L., 2008



### **Lobo 77 : Qui va trinquer ?**

Auteur(s):illustrations, Olivier Freudenreich  
Edition:Wimereux: Gigamic, [2008]



### **Nature à compter : Jeu de numération**

Auteur(s):conception Valérie François-Marchant  
Edition:Gagny: Editions Pédagogiques du Grand Cerf, copyright 2008



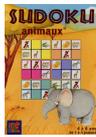
### **La bonne place : jeu de logique et de déduction**

Auteur(s):Fabienne David  
Edition:Gagny: Editions pédagogiques du grand cerf, copyright 2008



### **Mathisto : les mathématiques ont une histoire, des femmes et des hommes l'ont faite**

Auteur(s):Comité International des Jeux Mathématiques  
Edition:[Paris]: CIJM, 2008



### **Sudoku animaux : 4 à 6 ans**

Auteur(s):[conception et réalisation, Mathieu Le Bec]  
Edition: Schiltigheim (Bas-rhin) : ACCES éditions, DL 2006  
ISBN:2-909295-92-3



### **Sudoku formes : à partir de 6 ans**

Auteur(s):[conception et réalisation, Gérard Brasseur]  
Edition:Schiltigheim (Bas-rhin): ACCES éditions, DL 2006  
ISBN:2-909295-94-X



### **Giro galoppo : [En selle, prêts ? partez !]**

Edition:Edling (Allemagne): Selecta Spielzeug AG, copyright [2006]



### **Pentago**

Auteur(s) :Tomas Flodén  
Edition:Abalone, copyright [2006]



### **Gesagt getan !**

Auteur(s) : Roberto Fraga

Edition:Bad Rodach: Haba, copyright 2006



### **Mathador kid : jeu mathématique**

Auteur(s) : jeu créé par Éric Trouillot

Edition:Besançon : CRDP de Franche-Comté, Scéren, 2006



### **Architecto : Brain builder series**

Auteur : Michael Lyons

Edition:Cheyenne (Etats-Unis) : FoxMind, cop. 2005



### **Tangramino**

Auteur(s) : Michel et Robert Lyons

Edition:Amsterdam : FoxMindGame, cop. 2005



### **Mathomino : programme de 6e**

Auteur : Claude Comparon

Edition:[Strasbourg]: CRDP d'Alsace, cop. 2005



### **Rumis**

Auteur : Stefan Kögl

Edition : Zürich: Murmel Atelier de jeux et édition, cop. 2005



### **Gobblet**

Auteur :Thierry Denoual

Edition : Wimereux : Gigamic, cop. 2003



### **X-PLUS de luxe**

Edition: Vincennes : Winning Moves France, copyright [2002]



### **Circus Blocks : 24 questions et solutions**

Edition : Mechelen : Smart wood, 2002