

- 9h00 **Introduction par Karine Duvignau**
(Directrice de la Structure Fédérative de Recherche - Apprentissage Enseignement Formation, INSPE Toulouse Occitanie-Pyrénées)
- 9h15 **Léa Martinez**
(Docteure en Psychologie cognitive, CeRCA Université de Poitiers, Cheffe de projet RSE Asmodée)
Effets de la pratique des jeux de société sur le fonctionnement cognitif
Quels sont les liens entre la pratique des jeux de société et les performances cognitives ? Découvrez les apports des jeux modernes pour le fonctionnement attentionnel et exécutif et les considérations soulevées dans le cadre des apprentissages académiques.
- 10h10 **Philippe Lépinard**
(Maître de conférences en sciences de gestion, IRG UPEC)
Le projet pédagogique et de recherche EduTeam
Comment détourner des jeux de loisirs pour enseigner dans le supérieur ?
Le projet EduTeam c'est 10 ans de travail, 9 techniques ludopédagogiques identifiées, une équipe pluridisciplinaire... Découvrez une rétrospective de leurs travaux et leurs perspectives de recherches.
- 11h **Pause**
- 11h25 **Yves Léal**
(Maître de conférences en sciences de l'éducation INSPE Toulouse Occitanie-Pyrénées, UMR EFTS UT2J)
Jeu d'échecs en classe et compétences scolaires
Les échecs sont-ils vraiment une affaire de spécialistes ?
Nous verrons comment le dispositif Class'Echecs permet à tous les enseignants de proposer cette pratique en classe et les compétences qu'elle développe chez les élèves.
- 12h15 **Pause déjeuner**
- Participation à 2 ateliers (sur inscription)
de 14h à 15h et de 15h15 à 16h15 
- Atelier 1 **Insérer le jeu d'échecs dans sa pratique pédagogique**
Yves Léal
(Maître de conférences en sciences de l'éducation INSPE Toulouse Occitanie-Pyrénées, UMR EFTS UT2J)
Session 1 : « Se former et progresser avec Class'échecs » (pour les débutants)
Session 2 : « Coopérer pour résoudre des problèmes de Class'échecs » (pour les initiés)
- Atelier 2 **Développer les compétences transversales par le jeu**
Odile Amadou
(Formatrice INSPE Toulouse Occitanie-Pyrénées, Doctorante en Sciences du langage CY cergy Paris)
La mémorisation et l'orientation dans l'espace sont centrales dans tous les apprentissages. Pourquoi ne pas les travailler à l'école à travers le jeu ?
- Atelier 3 **Les jeux de société pour les moins de 6 ans**
Nathalie Suau & Muriel Alaux
(Ludothèque Jean Moulin de Toulouse)
Nous vous proposons des mises en situation et des conseils pour accompagner les plus petits à la découverte du jeu de société... Avec plaisir et sans enjeu.
- Atelier 4 **Dompter les règles des jeux de société**
Emmanuelle Augeau & Audrey Delhom
(Service de Documentation de l'INSPE Toulouse Occitanie-Pyrénées)
Les règles des jeux de société vous rebutent ? Venez découvrir nos astuces pour expliquer un jeu efficacement et le simplifier afin de faciliter sa découverte.
- Atelier 5 **Jeu lis !**
Cécile Maury, Marie-Céline Agnel & Delphine Michard
(Service de Documentation à l'INSPE Toulouse Occitanie-Pyrénées)
Au-delà du plaisir de jouer, certains jeux de société peuvent aussi transmettre l'amour des histoires, des mots et de l'imaginaire... Venez jouer et lire avec nous !
- 16h25 **Conclusion**